

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Praca przejściowa		Kod 1010621261010650466
Kierunek studiów Mechanika i budowa maszyn	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) ogólnoakademicki	Rok / Semestr 3 / 6
Ścieżka obieralności/specjalność Inżynieria wirtualna projektowania	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: - Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: 4	Liczba punktów 5	
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (ogólnouczelniany, z innego kierunku) inny ogólnouczelniany		
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki		Podział ECTS (liczba i %)
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
dr hab. inż. Michał Nowak, prof. nadzw. email: Michał.Nowak@put.poznan.pl tel. 61 665 2041 Wydział Maszyn Roboczych i Transportu ul. Piotrowo 3 60-965 Poznań		dr hab. inż. Michał Nowak, prof. nadzw. email: Michał.Nowak@put.poznan.pl tel. 61 665 2041 Wydział Maszyn Roboczych i Transportu ul. Piotrowo 3 60-965 Poznań
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Tak jak dla wszystkich studentów po ukończeniu 5 semestru WMRiT ? kierunek Mechanika i Budowa Maszyn. Podstawowa wiedza z zakresu budowy systemów komputerowych.
2	Umiejętności:	Tak jak dla wszystkich studentów po ukończeniu 5 semestru WMRiT ? kierunek Mechanika i Budowa Maszyn. Umiejętność obsługi systemów komputerowych.
3	Kompetencje społeczne	Tak jak dla wszystkich studentów po ukończeniu 5 semestru WMRiT ? kierunek Mechanika i Budowa Maszyn.
Cel przedmiotu: Przygotowanie studenta do wykonywania elementów samodzielnego zadania projektowego lub badawczego. Nabycie umiejętności zintegrowanego wykorzystania wiadomości poznanych w ramach poszczególnych przedmiotów specjalnościowych Inżynierii Wirtualnej Projektowania.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. Student ma uporządkowaną, podbudowaną teoretycznie wiedzę ogólną obejmującą projektowanie wirtualne. - [T1A_W02/03/04]		
2. Student ma podstawową wiedzę mechanice płynów, ze szczególnym uwzględnieniem CFD - [T1A_W05]		
Umiejętności:		
1. Student potrafi pozyskiwać informacje z literatury i internetu. - [T1A_U03]		
2. Student potrafi wykonać podstawowe obliczenia funkcjonalne. - [T1A_U08]		
3. Student potrafi wykorzystywać oprogramowanie do obliczeń strukturalnych. - [T1A_U13]		
Kompetencje społeczne:		
1. Student potrafi współdziałać i pracować w grupie. - [T1A_K03]		
2. Student potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji przez siebie i innych postawionego zadania. - [T1A_K04]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		
Ocena indywidualna wykonanych projektów.		
Treści programowe		

Praca przejściowa I powinna wprowadzać studenta w obszar prac naukowych i środowisko laboratoryjno ? badawcze Katedry. Z założenia, doświadczenia i umiejętności nabyte w trakcie wykonywania pracy przejściowej I powinny ułatwiać wykonywanie pracy dyplomowej. Ważnymi elementami pracy są samodzielne studia literaturowe i porównawcze, umiejętność definiowania istotnych etapów prowadzących do rozwiązania postawionego problemu. Student powinien wykazać się umiejętnością wykorzystania wiedzy nabytej w ramach różnych przedmiotów specjalności IWP dla realizacji celu pracy. Praca przejściowa I ma stanowić formę opracowania o charakterze raportu naukowego.

Literatura podstawowa:

1. Bibliografia z zakresu tematyki pracy przejściowej.

Literatura uzupełniająca:**Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta**

Czynność	Czas (godz.)
1. Opracowanie zadania projektowego.	100
2. Przygotowanie opisu przeprowadzonych działań i prezentacji.	49
3. Zaliczenie	1

Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	150	5
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	4	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	150	5